

A játék tartalma: 1 db kb. 80 x 100 cm-es falra akasztható textilkép, 3 x 8 fóliázott kártya (szín, szám-és feladat kártya), 8 db geometriai faidom, 8 db tépőzárás textil geometriai forma

A játék menete: a kártyák, valamint a fa és tépőzárás elemek segítségével felnőtt utasításai szerint a gyerekek többféle logikai és kiválasztós játékot játszhatnak.

Játéklehetőség a szín-és számkártyákkal: mindenki húzzon a szín-és számkártyákból egyet-egyét, majd a faidomok közül keresse ki azt, amelyiknek annyi szöge van, ahányas szám a számkártyán szerepel, majd a másik kártyán lévő színnel megegyező zsebbe rakja bele! Ugyanerre a zsebre ragassza rá a megfelelő textilformát is! Pl. ha valaki egy piros színű és egy ötös számkártyát húzott, akkor a fa ötszöget tegye bele a piros zsebbe, a textil ötszöget pedig ragassza rá!

Játéklehetőség a feladatkártyákkal: a játékot egyszerre 1 gyerek játszhatja. A textilkép kirakása a következő módon történik: a kártyán látható feladatot a bal felső saroktól jobbra haladva kell megoldani. Az összes elemnek meg kell keresni a helyét. Előfordulhat, hogy a feladatkártyán egy üres zseb is látható, itt akkor a logika segít tovább! A maci két kezében lévő zseb a kártyák és a textilidomok tárolására, a lábain lévők pedig a faidomok tárolására szolgálnak.

A fejlesztő eszköz célja: a kicsiket játékos formában megismertetni különböző geometriai alakzatokkal, színekkel és számokkal. Fejleszti a szín, szám, forma felismerést, a logikus gondolkodást.

Használati utasítás: kérjük, őrizze meg a csomagolást és a használati utasítást!

A textilkép és textil idomok 30 °C-on moshatók, a faidomok nedves ronggyal tisztíthatók.

Szeretnénk felhívni szíves figyelmét, hogy a játék alapanyaga fa, ami a környezeti hatásokra reagálva megváltozhat, ezért tárolása egyenletes hőmérsékleten történjen, ne túl száraz vagy nedves helyen!

Kívánjuk, hogy játékunk sok szép közös élménnyel gazdagítson kicsiket és nagyokat egyaránt!

RO 203-17 Ursulețul pestrițat

Conținut: 1 buc. cca. 80 x 100 cm - ursuleț din textil ce poate fi agățată pe perete, 3 x 8 carduri înfoliate (cu numere, culori și teme), 8 forme geometrice din lemn, 8 forme geometrice din textil cu scai

Descrierea jocului: datorită cardurilor și a formelor geometrice din lemn și textil, acest joc permite copiilor mai multe variante de joc.

Varianta de joc cu cardurile cu numere și culori: fiecare jucător să tragă câte un card colorat și un card cu un număr, după care să aleagă dintre formele geometrice o piesă cu atâtea unghiuri cât are cardul numerotat și să îl introducă în buzunarul corespunzător cardului colorat iar pe buzunar să lipească forma geometrică corespunzătoare. Ex.: în cazul în care unul dintre jucători trage un card de culoarea roșie și un card cu numărul cinci, atunci pentagonul din lemn trebuie introdus în buzunarul de culoarea roșie iar pentagonul din textil să fie lipit pe buzunar.

Varianta de joc cu cardurile înfoliate: este indicat unui singur jucător. Exercițiul cu ursulețul din textil se desfășoară în modul următor: tragem o carte tematică și încercăm să o rezolvăm începând de la stânga spre dreapta în așa fel încât să găsim locul fiecărei piese. Se întâmplă ca pe cardul tematic să găsim și un buzunar gol, în acest caz trebuie să ne bazăm pe logică! Buzunarele aflate în mâinile ursulețului servesc la depozitarea cardurilor și a formelor geometrice din textil, iar buzunarele pe piciorușe la depozitarea formelor geometrice din lemn.

Scopul jocului: cu acest joc copiii vor merge din descoperire în descoperire! Printr-un mod jucăuș ei învață formele geometrice, culorile și numerele.

Dezvoltă: gândirea logică și ajută la recunoașterea formelor, culorilor și a numerelor.

Instrucțiunile de utilizare: Vă rugăm păstrați ambalajul și instrucțiunile de utilizare!

Ursulețul din textil și formele din textil sunt lavabile la 30 °C iar formele geometrice din lemn se curăță cu o cârpă umedă.

Vă atragem atenția că jocul conține piese din lemn care într-un anumit mediu reacționează de aceea trebuie păstrat la o temperatură constantă.

Distracție plăcută!

SK 203-17 Strakatý macík

Obsah: 1 ks cca 80 x 100 cm na stenu zavesiteľná textilná tabuľa, 3 x 8 ks fóliových kartičiek (kartičky s farbami, číslami a úlohami), 8 ks geometrické tvary, 8 ks textilné geometrické tvary so suchým zipsom

Priebeh hry: Pomocou kartičiek, drevených tvarov, tvarov so suchým zipsom a inštrukcií dospelých si deti môžu zahrať množstvo logických hier.

Hra pomocou farebných a číselných kartičiek: Každý si vytiahne po jednej z farebných a číselných kartičiek a následne si vyberie z drevených geometrických tvarov ten, ktorý má taký počet uhlov, aké číslo sa nachádza na číselnej kartičke a vybraný tvar treba vložiť do vrečka takej farby aká je na vytiahnutej farebnej kartičke. Na toto vrečko treba nalepiť aj príslušný textilný geometrický tvar. Napríklad keď niekto vytiahne jednu červenú kartičku a kartičku s číslom 5, tak drevený päťuholník vloží do červeného vrečka a textilný päťuholník nalepí na vrečko.

Hra pomocou kartičiek s úlohami: Hru môže hrať naraz 1 dieťa. Vyloženie textilného obrazca prebieha nasledovne: Úlohu na kartičke treba vykladať z ľavého horného rohu do pravej strany. Treba nájsť miesto pre všetky tvary. Sú kartičky, na ktorých sa nachádzajú prázdne vrečka, tu musíme postupovať logicky! Vrečka, ktoré sa nachádzajú na dvoch labách macíka slúžia na skladovanie kartičiek a textilných tvarov, vrečka na nohách slúžia na skladovanie drevených tvarov.

Cieľ hry: Hravou formou oboznámiť deti s geometrickými tvarmi, farbami a číslami.

Hra rozvíja: Rozoznávanie farieb, čísel, tvarov a logické myslenie.

Návod na použitie: Obal hračky a návod na použitie uschovajte!

Textilná tabuľa a textilné tvary sa môžu prať pri 30 °C, drevené tvary sú umývateľné vlhkou utierkou.

Rádi by sme Vás upozornili, že hračka obsahuje drevené časti a drevo reaguje na vplyvy prostredia.

Preto ju skladujte na mieste s rovnomernou teplotou, nie na príliš vlhkých, ale ani na príliš suchých miestach.

Prajeme Vám, aby Ste sa dlho tešili z hry!

CZ 203-17 Strakatá kočka

Obsah: 1 ks cca 80 x 100 cm na stěnu zavěšitelná textilní tabule, 3 x 8 ks fóliových kartiček (kartičky s barvami, číslicemi a úlohami), 8 ks geometrické tvary, 8 ks textilní geometrické tvary se suchým zipem.

Průběh hry: Pomocí kartiček, dřevěných tvarů, tvarů se suchým zipem a instrukcí dospělých si děti mohou zahrát množství logických her.

Hra pomocí barevných a číselných kartiček: Každý si vytáhne jednu barevnou a jednu číselnou kartičku a následně si vybere z dřevěných geometrických tvarů ten, který má takový počet stran, jaké číslo se nachází na číselné kartičce a vybraný tvar je třeba vložit do kapsy takové barvy, jaká je na vytáhnuté barevné kartičce. Na tuto kapsu je třeba nalepiť i příslušný textilní geometrický tvar. Například když někdo vytáhne jednu červenou kartičku a kartičku s číslem 5, tak dřevěný pětiúhelník vloží do červené kapsy a textilní pětiúhelník nalepí na kapsu.

Hra pomocí kartiček s úlohami: Hru může hrát najednou 1 dítě. Vyložení textilního obrazce probíhá následovně: Úlohu na kartičce je třeba vykládat z levého horního rohu na pravou stranu. Je potřeba najít místo pro všechny tvary. Jsou kartičky, na kterých se nachází prázdne kapsy, tady musíme postupovat logicky! Kapsy, které se nachází na dvou tlapkách medvěda, slouží na skladování kartiček a textilných tvarů, kapsy na nohou slouží na skladování dřevěných tvarů.

Cíl hry: Hravá forma s geometrickými tvary, barvami a čísly.

Hra rozvíjí: Poznávání barev, čísel, tvarů a logické myšlení.

Návod na použití: Obal hračky a návod na použití uschovejte!

Textilní tabule a textilní tvary se mohou prát na 30 °C, dřevěné tvary jsou umývateľné s vlhkým hadříkem.

Rádi bychom Vás upozornili, že hračka obsahuje dřevěné časti a drevo reaguje na vlivy prostředí.

Proto ji skladujte na místě s rovnoměrnou teplotou, ne na příliš vlhkých, ale ani na příliš suchých místech.

Přejeme Vám, aby jste se dlouho těšili ze hry!

Zawartość: 1 szt tablica tekstylna do zawieszenia na ścianie o wym. cca 80 x 100 cm, 3 x 8 szt foliowanych karteczek (karty z kolorami, cyframi oraz zadaniami), 8 szt drewniane figury geometryczne, 8 szt materiałowe figury z rzepami

Przebieg gry: Za pomocą kart, drewnianych figur, figur z materiału oraz z wykorzystaniem instrukcji, oraz z pomocą osoby dorosłej, dzieci mogą zagrać w mnóstwo logicznych gier.

Gra z wykorzystaniem kart z kolorami i cyframi: Każdy gracz losuje po jednej z kart (z cyfrą i kolorem), znajdzie i wybierze spośród drewnianych figur tę, która ma taką ilość kątów jaka cyfra znajduje się na wylosowanej karcie z cyfrą a wybrany kształt musi włożyć do kieszonki takiego koloru, jaki kolor wypadł na wylosowanej karcie. Na tę kieszonkę należy także nalepić właściwą figurę wykonaną z materiału. Np. jeżeli ktoś wylosuje jedną czerwoną kartę oraz kartę z cyfrą 5, wtedy wkłada drewniany pięciokąt do czerwonej kieszonki a materiałowy pięciokąt przylepi na kieszonce.

Gra z wykorzystaniem karteczek z zadaniami: w grę może grać 1 dziecko. Ułożenie wzoru przebiega w następujący sposób: Zadanie trzeba układać od lewego górnego rogu do prawej strony. Należy znaleźć miejsce na wszystkie kształty. Są karteczki na których znajdują się puste kieszonki, tutaj musimy postępować logicznie! Kieszonki znajdujące się na łapkach misia służą do przechowywania karteczek i figur. Kieszonki na nóżkach misia służą do przechowywania drewnianych figur.

Cel gry: Podczas zabawy dzieci oswajają się z figurami geometrycznymi, kolorami i cyferkami.

Gra rozwija rozpoznawanie kolorów, cyfr, kształtów a także logiczne myślenie.

Instrukcja użycia: Prosimy o zachowanie instrukcji oraz opakowania!

Tablicę i elementy z materiału można prać w temp. 30 st C, elementy drewniane można przetrzeć wilgotną ściereczką. Zawiera elementy drewniane, prosimy więc o przechowywanie w miejscu zabezpieczającym przed nawilgnięciem bądź wysuszeniem.

Życzymy udanej zabawy i wspaniałych wrażeń!