

Instruction

HU SK CZ RO PL SLO SRB

Citadel

Item-No.: 230-55



CTF
Creative Toys Factory

Citadel

Figyelem! A játék apró, könnyen lenyelhető részeket tartalmaz, így kérjük ne adja 3 évnél fiatalabb gyermekek kezébe!

A játékot 2 - 4 személy játszhatja.

A játék tartalma:

1 fa játéktábla
20 puzzle elem
2 textilzsák

1. játéklehetőség: Négyen játszhatjátok. Válasszatok magatoknak szint (utat)!

Az egyszerűség kedvéért úgy üljete, hogy egymás mellé kerüljenek, akik ugyanaból a zsákból húznak. Vagyis aki a zöld szintet választotta, az a „sárga színű” játékos mellett üljön, a narancs pedig a piros mellé.

A kezdő játékos benyúlhat a zsákjába és kikapogatóssal megkeresheti az első elemet.

Az út elemeit csak sorban egymás után lehet kirakni.

A játékosok úgy következnek egymás után, ahogy a táblán az utak színe van sorban.

Ha pl. a narancs játékos kezd, akkor utána a piros jön, majd a zöld, végül a citrom, aztán újra a narancs és így tovább...

A játékot az nyeri, aki legelőször rakja ki a saját útját a várig.

2. játéklehetőség: Négyen játszhatjátok, 2 csapatban. Az egyik csapaté a zöld zsák, a másiké a narancs. A kezdőcsapat egyik tagja kihúzza a zsákból egy elemet és megmutatja a társának. Neki meg kell keresnie és meg kell mutatnia a táblán az elem helyét, majd a húzó játékos ráteheti az elemet. Ha mégsem passzol, vissza kell tenni a zsákba. Ennél a játéklehetőségénél nem kell sorba tenni az elemeket.

A nyertes csapat az, amelyiknek előbb készül el a két útja.

3. játéklehetőség: Ketten, vagy két csapatban játszhatjátok. Itt a gyorsaság és az idő számít!

Mindkét csapat megkapja a zsákját, majd valaki egy tapssal elindítja a játékot.

A játékosoknak gyorsan ki kell venniük az elemeket a zsákjukból és a helyükre tenni.

Egyszerre csak egy elemet szabad kivenni, és amíg az nincs a helyén,

nem szabad a következőért nyúlni! Az nyer, amelyik játékosnak, illetve csapatnak előbb készülnek el az útjai.

A játék célja:

Az észlelés fejlesztése, emellett alkalmas a formák és méretek felismerésére, azonosítására, egyeztetésére.

Használati utasítás:

Kérjük, őrizze meg a csomagolást és a használati utasítást!

Szeretnénk felhívni szíves figyelmüket, hogy a játék alapanyaga fa, és a fa környezeti hatásokra „dolgozik”, ezért tárolása egyenletes hőmérsékleten történjen, ne túl száraz vagy nedves helyen!

Kívánjuk, hogy játékunk sok szép közös élménnyel gazdagítson kicsiket és nagyokat egyaránt!

Citadel

Pozor! Hra obsahuje malé častice, ktoré môže dieťa ľahko prehltnúť, preto ich nedávajte deťom do 3 rokov!

Hru môžu hrať 2 - 4 osoby.

Obsah:

1 drevená hracia tabuľa
20 puzzle dielov
2 textilné vrecúška

1. Možnosť hry: Hru môžu hrať 4 hráči. Každý si vyberie jednu farbu (cestu)! Pre zjednodušenie hry si sadnite tak, aby sedeli vedľa seba tí, ktorí budú ťahať z rovnakého vrecúška. Čiže ten, kto si vybral zelenú farbu, bude sedieť vedľa „žltého“ hráča a oranžový vedľa červeného. Ten, kto hru začína, pomocou hmatu z vrecúška vyberie prvý diel.

Jednotlivé diely cesty môžete vyložiť len do radu, za sebou.

Hráči nasledujú za sebou tak, ako idú za sebou farebné cesty na tabuli.

Ak napr. začína oranžový hráč, tak za ním nasleduje červený, potom zelený a nakoniec žltý a potom znova oranžový atď. ...

Hru vyhráva ten, komu sa ako prvému podarí postaviť svoju cestu k zámku.

2. Možnosť hry: Hru môžu hrať 4 hráči, v dvoch družstvách. Zelené vrecúško je jedného družstva a oranžové druhého. Hráč začínajúceho družstva vytiahne z vrecúška diel a ukáže ho svojmu spoluhráčovi. On musí nájsť a ukázať miesto na tabuli, kam má diel položiť.

Ak diel nepasuje, musí ho vrátiť späť do vrecúška.

Pri tejto možnosti hry netreba dávať dieliky do radu, za sebou.

Vítané družstvo je to, ktorému sa ako prvému podarí postaviť obe cestičky.

3. Možnosť hry: Hru môžu hrať dvaja hráči, alebo dve družstvá. Tu je dôležitý čas a rýchlosť!

Každé družstvo dostane vrecúško a niekto s tlesknutím odštartuje hru.

Hráči musia rýchlo vybrať dieliky z vrecúška a uložiť ich na svoje miesto.

Naraz môžu vybrať len jeden diel a kým nie je na mieste, nemôžu vybrať ďalší!

Vyhráva to družstvo alebo hráč, komu sa ako prvému podarí postaviť cestu.

Cieľ hry:

Rozvoj vnímania, popritom je vhodná na rozoznávajúce foriem a rozmerov, porovnávanie a priradenie tvaru na správne miesto.

Návod na použitie:

Obal hračky a návod na použitie uschovajte!

Radi by sme Vás upozornili, že hračka je vyrobená z dreva, preto ju skladujte na stredne lhkom mieste, aby sa nezосуšila, ani nenavlhla.

Prajeme Vám, aby radosť z tejto hry splnila Vaše očakávania a obohatila všetkých o veľa dobrých skúseností ako i krásnych zážitkov.

Citadel

Pozor! Hra obsahuje malé částice, které může dítě lehce spolknout, proto ji nedávejte dětem do 3 let!

Hru můžou hrát 2 - 4 osoby.

Obsah:

1 dřevěná hrací tabule
20 puzzle dílů
2 textilní kapsičky

1. Možnost hry: Hru můžou hrát 4 hráči. Každý si vybere jednu barvu (cestu)!

Pro zjednodušení hry si sedněte tak, aby vedle sebe seděli ti, kteří budou tahat ze stejné kapsičky. Tedy ten, kdo si vybral zelenou barvu, bude sedět vedle „žlutého“ hráče a oranžový vedle červeného. Ten, kdo začíná hru, pomocí hmatu z kapsičky vybere první díl.

Jednotlivé díly cesty můžete vyložit jen v řadě, za sebou.

Hráči následují za sebou tak, jak jdou za sebou barevné cesty na tabuli.

Když např. začíná oranžový hráč, tak za ním následuje červený, potom zelený a nakonec žlutý a potom opět oranžový atd...

Hru vyhrává ten, komu se jako prvnímu podaří postavit svoji cestu k zámku.

2. Možnost hry: Hru můžou hrát 4 hráči, ve dvou družstvech. Zelená kapsička je jednoho družstva a oranžová druhého. Hráč začínajícího družstva vytáhne z kapsičky díl a ukáže ho svému spoluhráči.

On musí najít a ukázat místo na tabuli, kde má díl položit.

Když díl nepasuje, musí ho vrátit zpět do kapsičky. Při této možnosti hry není třeba dávat dílky do řady za sebou. Vítězné družstvo je to, kterému se jako prvnímu podaří postavit obě cestičky.

3. Možnost hry: Hru můžou hrát dva hráči a nebo dvě družstva. Tady je důležitý čas a rychlost!

Každé družstvo dostane kapsičku a někdo s tlesknutím odstartuje hru. Hráči musí rychle vybrat dílky z kapsičky a uložit je na své místo. Najednou můžou vybrat jen jeden díl a dokud není na místě, nemůžou vybrat další!

Vyhrává to družstvo a nebo hráč, kterému se jako prvnímu podaří postavit cestu.

Cíl hry:

Rozvoj vnímání, hra je vhodná na rozeznávání forem a rozměrů, porovnávání a přiřazování tvaru na správné místo.

Návod na použití:

Obal hračky a návod na použití uschovejte!

Rádi bychom Vás upozornili, že hračka je vyrobená ze dřeva, proto ji skladujte na středně vlhkém místě, aby se nevysušila, ani nenavlhla.

Přejeme Vám, aby radost z této hry splnila Vaše očekávání a všechny obohatila o mnoho dobrých zkušeností i krásných zážitků.

Citadel

Atenție! Nerecomandat copiilor sub 3 ani, deoarece conține piese mici ce pot fi ușor înghițite!

Joc pentru 2 - 4 jucători.

Jocul conține:

- 1 tablă din lemn
- 20 piese puzzle
- 2 săculețe din textil

1. Variantă de joc: Joc pentru 4 persoane. Alegeți-vă câte o culoare (drum).

Pentru a simplifica jocul, jucătorii care folosesc același săculeț ar trebui să stea unul lângă altul. Deci, jucătorul care a ales culoarea verde să se așeze lângă acela cu „culoarea galbenă”, iar cel portocaliu lângă cel roșu.

Primul jucător pune mâna în săculeț și prin atingere alege prima piesă.

Piesele drumului pot fi așezate consecutiv, una după alta.

Jucătorii urmează unul după altul, în ordinea culorilor „drumului” de pe tabla de joc.

De ex., dacă începe jucătorul portocaliu va urma jucătorul roșu, verde și apoi cel galben, și tot așa mai departe...

Câștigă jucătorul care reușește primul să-și expună propriul drum până la castel.

2. Variantă de joc: Pentru 4 persoane, în două echipe.

O echipă va avea săculețul galben, iar echipa cealaltă cel portocaliu.

Unul din jucătorii din prima echipă va scoate o piesă și o arată colegului de joc.

Colegul trebuie să caute pe tablă locul piesei, după care cel care a scos piesa din săculeț o va așeza pe locul arătat. În cazul în care piesa nu se potrivește o va pune înapoi în săculeț.

În această variantă a jocului piesele nu trebuie puse pe rând.

Câștigă echipa care reușește prima să formeze cele două drumuri.

3. Variantă de joc: Pentru 2 persoane sau două echipe. În acest caz contează timpul și rapiditatea!

Fiecare echipă primește un săculeț, iar un jucător pornește jocul printr-un aplauz.

Jucătorii trebuie să scoată piesele din săculeț și să le etaleze cât mai repede posibil.

Cele 2 echipe încep deodată, însă doar o singură piesă poate fi scoasă din săculeț,

iar până când aceasta nu este așezată la locul potrivit, nu poate fi scoasă alta.

Câștigă jucătorii sau echipa care reușește să etaleze prima cele două drumuri.

Scopul jocului:

Dezvoltă percepția, recunoașterea formelor, mărimilor, potrivirea și identificarea pieselor.

Instrucțiuni de utilizare:

Vă rugăm păstrați ambalajul și instrucțiunile de utilizare!

Vă atragem atenția că materialul de bază este din lemn care într-un anumit mediu reacționează, de aceea trebuie păstrat la o temperatură constantă.

Distracție plăcută!

Citadel

Uwaga! Zabawka zawiera małe elementy, które mogłyby zostać połknięte.
Nieodpowiednia dla dzieci poniżej 3 roku życia!

W grę może grać 2 - 4 graczy.

Zawartość:

1 drewniana tablica do gry
20 elementów - puzzle
2 woreczki z materiału

1. Sposób gry: W grę może grać 4 graczy. Każdy wybiera sobie jeden kolor (drogę)! Dla ułatwienia siadajcie w taki sposób, aby obok siebie byli ci, którzy będą wyciągać z jednakowego woreczka. Gracz, który wybrał sobie kolor zielony będzie siedział obok „żółtego“ gracza a pomarańczowy obok czerwonego.

Gracz, który rozpoczyna grę, formą dotyku wybiera z woreczka pierwszy element.

Pojedyncze elementy drogi wykładamy w rzędach za sobą.

Gracze postępują w kolejności po sobie według kolorów drogi na tablicy.

Jeśli np. rozpoczyna pomarańczowy gracz tak po nim kontynuuje czerwony gracz,

potem zielony i na koniec żółty następnie znowu pomarańczowy itd.

Wygrywa ten kto jako pierwszy zbuduje swoją drogę do zamku.

2. Sposób gry: W grę może grać 4 graczy w dwóch grupach. Woreczek zielonego koloru będzie należał do jednej grupy a pomarańczowy do drugiej grupy. Gracz grupy rozpoczynającej grę wyciągnie z woreczka jeden element i pokaże go swojemu partnerowi, który następnie musi znaleźć i pokazać miejsce na tablicy gdzie trzeba element położyć. Jeśli wybrany element nie pasuje musi go włożyć z powrotem do woreczka. Przy tym sposobie gry nie trzeba układać elementów w kolejności za sobą. Wygrywa ta grupa, której jako pierwszej uda się zbudować dwie drogi.

3. Sposób gry: W grę może grać dwóch graczy albo dwie grupy. W tym przypadku decydujący jest czas oraz szybkość! Każda grupa dostanie woreczek i kłaśnięciem rozpocznie grę.

Gracze muszą szybko powybierać elementy z woreczka i położyć je na swoje miejsca.

Jednorazowo można wybrać tylko jeden element i dopóki nie będzie on na właściwym miejscu nie wolno wybierać następnego elementu!

Wygrywa ta grupa albo gracz, któremu jako pierwszemu uda się zbudować drogę.

Cel gry:

Rozwija umiejętność obserwacji, doskonała do rozróżniania kształtów i rozmiarów oraz przyrównywania i dopasowywania różnych kształtów na właściwe miejsce.

Instrukcja przechowywania:

Prosimy o zachowanie instrukcji oraz opakowania!

Wykonana z drewna, prosimy więc o przechowywanie w miejscu zabezpieczającym przed nawilgnięciem bądź wysuszeniem! Życzymy udanej zabawy i wspaniałych wrażeń.

Wierzmy, że gra spełni wasze oczekiwania i obogaci was o mnóstwo doświadczeń!

Citadel

Pozor! Igra ni primerna za otroke pod 3 let, saj vsebuje majhne delce, ki jih otrok lahko poje.

Igro lahko igra 2 - 4 oseb.

Vsebina:

1 lesena tabla

20 sestavnih elementov

2 tekstilni vrečki

1. način igranja: Igrajo lahko 4 osebe. Izberite barvo (pot)! Zaradi enostavnejše igre se naj posedejo drug poleg drugega tisti igralci, ki vlečejo iz iste vrečke.

Torej tisti, ki je izbral zeleno barvo, se usede zraven osebe, ki je izbrala rumeno barvno.

Oranžni igralec se usede zraven rdečega.

S pesmijo ali izštevanko naj se odloči, kdo prične prvi.

Prvi igralec naj seže v vrečko in izvleče prvi element za pot.

Elemente je treba po vrsti postaviti enega za drugim.

Da bo lažje - pri začetnem elementu je ena stranica prazna.

Igralci igrajo po istem zaporedju kot je zaporedje barv poti na tabli. Npr. če igra najprej oranžni, ga nasledi rdeči, zeleni ter rumeni. Nato ponovno nadaljuje oranžni itn.

Zmagovalec je tisti, ki prvi sestavi svojo pot do gradu.

2. način igranja: Igrajo lahko 4 osebe v 2 skupinah. Ena skupina ima zeleno vrečo,

druga pa oranžno.. Kateri par prične se lahko prav tako določi s pesmico ali izštevanko.

Ena oseba začetne skupine izvleče en element iz vrečke in ga pokaže soigralcu.

Soigralec mora poiskati in pokazati mesto elementa na tabli. Nato tisti, ki je izvlekel element

iz vrečke nastavi ta element na tablo. Če element ni pravilen, ga vrne nazaj v vrečko.

Elementov ni potrebno sestaviti po vrstem redu. Zmaga tisti par, ki prvi sestavi pot obeh poti do trdnjave.

3. način igranja: Igrajo lahko 2 osebi ali 2 skupini. Tukaj sta pomembna čas in hitrost.

Oba para dobita svoji vrečki in naj nekdo s ploskom prične igro. Igralci morajo čim hitreje izvleči elemente iz svoje vrečke in jih postaviti na ustrezno mesto. Naenkrat se lahko izvleče samo

en element. Dokler ni postavljen na svoje mesto, se naslednji element ne sme izvleči.

Zmagovalec je tisti igralec ali skupina, ki najprej sestavi svoje poti do trdnjave.

Cilj igre:

Razvoj pozornosti, prepoznavanje oblik in merskih enot, identificiranja, primerjave in usklajevanja.

Navodila:

Prosimo, da zadržite embalažo in navodila. Radi bi vas opozorili, da je igra iz lesa, na katerega učinkujejo zunanji vplivi, zato se lahko na vlagi deformira.

Priporočamo, da igro hranite na suhem in na ne vlažnem mestu, pri konstantni temperaturi.

Želimo vam dobro igro, ki je primerna tako za mlade, kakor tudi starejše.

Citadel

Pažnja! Igra sadrži sitne i lako gutljive čestice, zato molimo vas da ne dajete mladima od 3 godine!

Igru može igrati od 2 do 4 osoba

Sastav:

1 drvena tabla
20 puzle element
2 džaka od textila

1. Predlog: Četvoro može da igra! Birajte boju (put)!

Zbog jednostavnijeg igre koji iz jednog džaka vuku nek sede jedan pored drugog. Odnosno ko je izabrao zelenu boju, nek sedi pored Žute, a narandžasta pored crvenog. Sa pesmom odlučite ko će prvi!

Prvi igrač nek sa pipanjem traži elemnt za put u džaku.

Elemente za put može samo u red da složi na tabli.

Da bi bio malo lakše, prvom elementu

je glatke jedna strana. Igrači idu u red po bojama na tabli. Npr: Ako narandžasti igrač ide prvi, posle njega crveni, pa zeleni, i na kraju žuti. Posle opet krene narandžasti itd...

Pobednik je ko prvi sastavi put do citadele.

2. Predlog: Četvoro može da igra u dve grupe. Za jednu grupu je zeleni džak,

a za drugog narandžasta. Ko počne možete isto pesmom da izračunate.

Od početnog grupa jedan igrač vuče iz džaka element

i pokaže partneru. On mora da pokaže mesto elementa pa ko je vukao može da stavi na tabli.

Ako slučajno nije odgovarajući onda mora da vrati u džaku.

Ovde ne morate put u redosled da sastavite. Pobednička grupa je ko prvi put sastavi put do citadele.

3. Predlog: Dvoje ili u dve grupe može se igrati. Ovde znači vreme i brzina. Oba grupa dobija

džaka i neko sa aplauzom pokrene igru. Igrači moraju što brže da izvade karte iz džaka

i staviti na odgovarajuću mesto. Odjedno ne sme više karte izvaditi samo jednog

i dok niste stavili na mesta ne smete uzimati drugog.

Pobednik je ko prvi sastavi put.

Cilj igre:

Razvoj pažnje: pored toga prepoznavanje oblika, veličine, identifikacija i izmirenje.

Uputstvo:

Molimo vas zadržite pakovanje i uputstvo! Želimo vam obratiti pažnju da je igra od drveta a drvo na uticaj vlažnosti može deformirati. Zato vam preporučujemo da čuvajte na ne mnogo suvom i vlažnom mestu na jednakom temperaturom.

Želimo vam dobru igru mladima i starijima jednako!

Citadel





CTF Toys S.R.L.
Str. Constantin Noica Bl. D12 Ap. 3
300199 Timișoara
Romania
Tel.: 004-0731-864852
Fax: 004-0356-008517
info@ctf-co.eu

Creative Toys Faktory
Nyárfa sor 1
8474 Csabrendek
Hungary
Tel.: 0036-87-553200
Fax: 0036-87-553018

www.ctf-co.eu

Creative Toys Faktory s.r.o
Ku Bratke 1
934 05 Levice
Slovakia
Tel.: 00421-902-950555
Fax: 00421-36-6304480