HU 400-05 Sántika

Tartalma: 1 fatábla, 16 farúd
A játékot egy, vagy több személy játszhatja.
A játék menete: tegyük a farudakat a külső körben lévő lyukakba! Minden játékoshoz négy azonos színű farúd tartozik. Kezdéskor mindenki választ magának színt. Az első játékos kivesz egyet a farúdjai közül, majd belepróbálja a belső körben az általa választott lyukba. Ha a farúd nem illeszkedik pontosan, akkor visszakerül a külső körben a helyére. A következő játékos ugyanígy próbálkozhat. Az nyer, aki elsőként a helyére illeszti az azonos színű rudacskáit.
A játék célja: fejleszteni a különböző méretek felismerését, csoportosítását, az alaklátást és a térérzékelést (nagy, nagyobb, még nagyobb, hosszú, rövid...)
Használati utasítás: kérjük, őrizze meg a csomagolást és a használati utasítást!
Szeretnénk felhívni szíves figyelmét, hogy a játék alapanyaga fa, ami a környezeti hatásokra reagálva megváltozhat, ezért tárolása egyenletes hőmérsékleten történjen, ne túl száraz vagy nedves helyen!
Kívánjuk, hogy játékunk sok szép közös élménnyel gazdagíton kicsiket és nagyokat egyaránt!

DE 400-05 Humpelchen

Inhalt: 1 Holzbrett, 16 Holzfiguren
Das Spiel kann von einen oder mehreren Spieler gespielt werden.
Spiel: Zu Beginn müssen alle 16 Figuren in den Außenkreis gesetzt werden. Zu jeden Spieler gehören 4 gleichfarbige Figuren. Der erste Spieler nimmt eine Figur und versucht sie in ein Loch des mittleren Kreises zu setzen. Wenn die Figur nicht genau in das Loch paßt, nimmt er die Figur zurück. Der nächste Spieler versucht es genauso.
Gewinner ist, der als Erster seine Figuren in die richtigen Löcher gesetzt hat.
Ziel des Spieles: Fördert die Erkennung versch. Größen, Tiefen, Groß, Größer, noch Größer, Lang, Länger...
Benutzerhinweis: Diese Angaben bitte aufbewahren.
Bitte beachten Sie das Holz ein natürliches Material ist. Lagern Sie es bei Zimmertemperatur.
Wir wünschen viel Spass beim Spielen!

RO 400-05 Şchiopătilă

Conţinut: 1 suport din lemn, 16 popice din lemn
Jocul poate fi jucat de unul sau mai multe persoane!
Jocul: Aşezăm popicele în orificiile din exteriorul suportului. Fiecărui jucător îi va aparţine 4 popice de aceeaşi culoare. Primul jucător alege un orificiu din interiorul suportului şi va încerca să aşeze popicele. Dacă bara de lemn nu se potriveşte exact, ajunge înapoi, în cercul exterior. Următorul jucător va încerca la fel.
Cel care reuşeşte să scape primul de popice acela va fi câştigătorul.
Scopul jocului: Dezvoltă recunoaşterea diferitelor mărimi, lungimi şi orientarea spaţială.
Instrucţiuni de utilizare: Vă rugăm păstraţi ambalajul şi instrucţiunile de utilizare!
Vă atragem atenţia că materialul de bază este din lemn care într-un anumit mediu reacţionează de aceea trebuie păstrat la o temperatură constantă.
Distracţie plăcută!

SK 400-05 Krivý Janko

Obsah: 1 ks tabuľa z dreva, 16 ks kolíky z drevaá
Hru môže hrať jeden, alebo viac hráčov!
Hra: Umiestnime kolíky do otvorov po vonkajšom obvode. Každému hráčovi pridelíme 4 kolíky rovnakej farby, ktorú si zvolí na začiatku hry. Prvý hráč vyberie jeden zo svojich kolíkov a umiestni ho do otvoru vhodnej hĺbky v strede tabule. Keď kolík nesedí presne v otvore, tak ho hráč vloží späť do otvoru odkiaľ ho vybral. Ďalší hráč postupuje rovnako. Vyhráva ten, kto umiestni presne svoje kolíky!
Cieľ hry: Hra rozvíja poznávanie rôznych rozmerov, hĺbok, orientáciu v priestore, rozpoznávanie pojmov ako: veľký, väčší, najväčší, dlhý, krátky...
Návod na uskladnenie: Obal hračky a návod na použitie uschovajte!
Radi by sme Vás upozornili, že hračka je vyrobená z dreva, preto ju skladujte na stredne vlhkom mieste, aby sa nezosušila, ani nenavlhla.
Prajeme Vám, aby radosť z tejto hry splnila Vaše očakávania a obohatila všetkých o veľa dobrých skúseností ako i krásnych spoločných zážitkov.

CZ 400-05 Křivý Honza

Obsah: 1 ks deska ze dřeva , 16 ks kolíky ze dřeva
Hru může hrát 1 , nebo více hráčů!
Hra: Umístíme kolíky do otvorů po vnějším obvodě. Každému hráči přidělíme 4 kolíky stejné barvy, kterou si zvolí na začátku hry. První hráč vybere jeden ze svých kolíků a umístní ho do otvoru ve vrchní části desky. Když kolík nesedne přesně v otvoru do stejné výšky desky, tak hráč ho vrátí zpět do otvoru odkud ho vybral. Další hráč postupuje stejně. Vyhrává ten, kdo umístní přesně svoji barvu kolíků do stejné výšky desky!
Cíl hry: Hra rozvíjí poznávání různých rozměrů, hloubku, orientaci v prostoru, rozpoznávání pojmů jako: velký, větší největší, dlouhý, krátký...
Návod na uskladnění: Obal hračky a návod na použití uschovejte!
Rádi bychom Vás upozornili, že hračka je vyrobená ze dřeva, proto ji skladujte na středně vlhkém místě, aby se nevysušila ani nenavlhla.
Přejeme Vám, aby radost z této hry splnila Vaše očekávání a všechny obohatila o mnoho dobrých zkušeností a krásných společných zážitků.

PL 400-05 Kulawy Janek

Zawartość: 1 szt drewniana tablica, 16 szt drewnianych kołeczków
Może grać jeden lub więcej graczy!
Gra: Kołki umieszczamy w otworach po zewnętrznej stronie. Każdemu graczowi rozdajemy po 4 kołeczki tego koloru, jaki sobie wybrał na początku gry. Pierwszy gracz wybiera jeden ze swoich kołków i umieszcza go w otworze dowolnej głębokości na środku tablicy. Kiedy kołek nie wszedł dokładnie do otworu należy go wyjąć i odłożyć tam skąd go wyjęto. Kolejny gracz postępuje dokładnie w ten sam sposób. Wygrywa ten, kto umieści swoje kołeczki we właściwych otworach!
Cel gry: Gra rozwija rozpoznawanie różnych rozmiarów, głębokości, orientacji, poznawanie pojęć: duży, większy, największy, długi, krótki…
Instrukcja przechowywania: Prosimy o zachowanie instrukcji oraz opakowania!
Wykonana z drewna, prosimy więc o przechowywanie w miejscu zabezpieczającym przed nawilgnięciem bądź wysuszeniem!
Życzymy udanej zabawy i wspaniałych wrażeń!

SRB 400-05 Ćopavko

Sadrži: 1 drvenu tablu, 16 drvenu šipku
Igru može da igra jedna ili više osoba.
Plan igre: postavljajmo šipke u rupice spoljašnjeg kruga. Svakom igraču pripadaju 4 jednobojna šipka. Početkom igre svako bira sebi boju. Prvi igrač izvadi jednu šipku od svojih i proba je staviti u izabranu rupu. Ako šipka ne stane u rupu, treba je postaviti nazad u spoljašnji krug, na isto mesto. Sledeći igrač pokušava isto. Pobednik je taj igrač, koji prvi postavi svoje šipke na svoja mesta.
Cilj igre: razvijati prepoznavanje različite veličine, grupisanje, raspoznavanje formi, prostornu percepciju (velik, veći, još veći, dugačak, kratak…)
Uputstvo za upotrebu: molimo Vas, sadržite pakovanje i uputstvo za upotrebu!
Skrećemo Vam pažnju, da je osnovni materijal igračke drvo, na ekološki uticaj drvo „radi“, zato Vas molimo, da igračku držite na jednakoj temperaturi, ni na previše suvom, ni na vlažnom mestu!
Želimo, da naša igra, sa mnogih i lepih zajedničkih iskustva obogati male i velike podjednako!

SLO 400-05 Šepavec

Vsebina: 1 lesena igralna površina, 16 lesenih palčk
Igro lahko igra ena ali več oseb.
Potek igre: najprej postavimo palčke v luknje zunanjega kroga. Vsakemu igralcu pripadajo 4 palčke iste barve. Na začetku igre si vsak izbere svojo barvo. Prvi igralec vzame eno palčko in jo poskuša zatakniti v poljubno luknjo. Če palčka ne odgovarja izbrani luknji, jo je treba postaviti nazaj v zunanji krog, na isto mesto. Naslednji igralec poskusi narediti enako. Zmagovalec je igralec, ki prvi postavi vse svoje palčke na prava mesta.
Cilj igre: prepoznavanje različnih velikosti, sestavljanje skupin, prepoznavanje oblik, prostorsko dojemanje (velik, večji, še večji, dolg, kratek…)
Navodila za uporabo: Prosimo, da shranite originalna navodila in embalažo!
Bodite pozorni na to, da je igrača narejena iz lesa, ki je naravni material. Igro hranite pri sobni temperaturi in v suhem prostoru.
Upamo, da bo igra v zadovoljstvo in veselje tako malim kot velikim!